



TinyMCE

Editeur html
Guide de l'utilisateur



1 Aperçu général

Cette documentation est composée de deux documents :

- Une représentation graphique (doc ref : tinymce-screenshots)
- Un document explicatif complémentaire (doc ref tinymce-userguide)

La barre d'enrichissement « TinyMCE » est développée et maintenue par Moxiecode. Le site web <http://tinymce.moxiecode.com/> dispose d'une documentation générale qui peut compléter utilement ce document.

Argon7 a installé et configuré TinyMCE pour votre projet. Il est possible que certaines fonctionnalités décrites dans ce document ne soient pas actives sur votre site.

Certaines fonctionnalités sont réservées aux graphistes : le plus souvent, ce sont celles qui risquent de mettre en péril la compatibilité d'affichage entre les différents navigateurs.

2 Avant de commencer

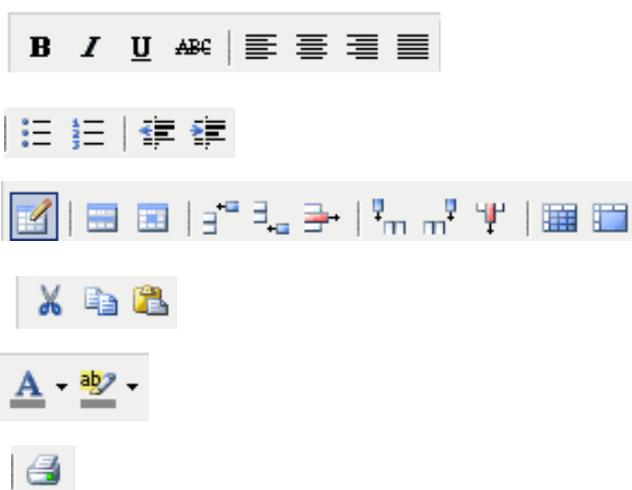
Avant de commencer, il est utile de préparer son texte et ses illustrations.

Le module permet d'effectuer un copier/coller depuis Word, mais souvent, **les meilleurs résultats sont atteints en préparant les contenus en « simple texte »** et en utilisant la barre d'outils d'enrichissement du module lui-même.

Vos photos et illustrations doivent être préparées au bon format (jpg, png ou gif), à la bonne taille et de préférence d'un encombrement optimisé. Le 'poids' de vos pages est principalement lié aux images, et une bonne pratique est de conserver cette valeur en-dessous de 100 Ko.

3 Ce qui fonctionne comme dans un traitement de texte

Les icônes suivantes ont un comportement similaire à un traitement de texte :



Le rappel de leur fonctionnement est repris dans le document graphique.

4 Ce qui est propre aux pages web

	Intervenir sur le style du paragraphe : Réservé aux graphistes et aux utilisateurs avancés
	Définir une citation. Dans le popup qui s'ouvre, indiquez l'auteur de la citation dans le champ « Titre » et il apparaîtra au survol de la souris.
	Définir une abréviation. Insérer le terme complet dans le champ « titre » du popup.
	Définir un acronyme. Insérer le texte complet de l'acronyme dans le champ « titre » du popup.
	Insérer un espace insécable. Si par exemple un nom comme « Van Staey » est en fin de ligne, il risque d'être coupé entre <i>Van</i> et <i>Staey</i> . Au lieu de mettre un blanc, mettez un espace insécable entre la particule et le nom, pour que « Van Staey » soit considéré comme u seul bloc.

Les fonctionnalités « citation », « abréviation » et « acronyme » permettent dans certains cas de créer automatiquement des pages reprenant l'ensemble des citations, acronymes, etc. d'un site.

	Insérer un lien (sur du texte sélectionné) ; le lien est soit un site web, soit une adresse email.
	Supprimer un lien (sur le lien sélectionné)
	Insérer un ancre
Taille police ▾	Choisir une taille de caractère :
Paragraphe ▾	Chosir un type de titre ou de paragraphe

Liens

Pour insérer un lien, une fenêtre pop-up s'ouvre :

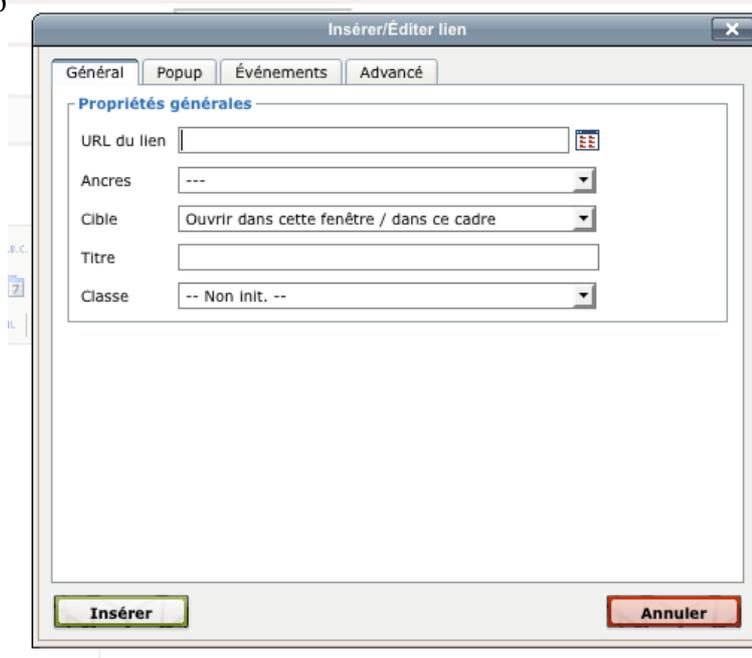
Dans « **URL du lien** »

- Si vous souhaitez insérer un lien vers une autre page de votre site, indiquez uniquement la partie droite de l'url :

Exemple pour un site dont l'URL principale est <http://www.monsite.com>

Si je veux créer un lien vers la page <http://www.monsite.com/page5>

Alors j'indique dans « URL du lien » [/page5](#)

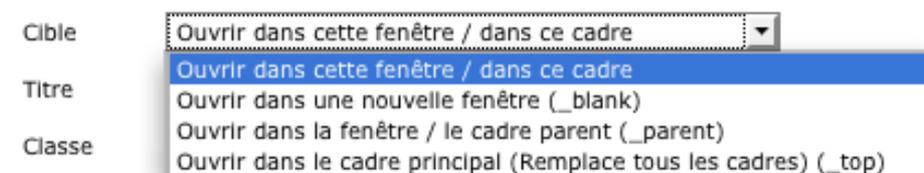


- Si vous souhaitez insérer un lien vers un autre site, indiquez l'URL entière.
- Si vous souhaitez insérer une adresse email comme lien, alors indiquez dans « URL du lien » : mailto: suivi de l'adresse email

Exemple : <mailto:helpdesk@argon7.be>

Notez bien que le système vous suggérera souvent l'ajout d'un préfixe (mailto : ou http://) si vous l'avez omis.

Liste déroulante **Cible**



« Ouvrir dans cette fenêtre » est le comportement habituel ; choisissez « Ouvrir dans une nouvelle fenêtre » si vous souhaitez que le lien

provoque l'ouverture d'une nouvelle fenêtre du navigateur.

Ancres

Une ancre est un mot ou un groupe de mots qui identifient un emplacement dans la page. Les ancres sont utiles lorsque vous avez un très long texte sur une seule page. Avec les ancres, le lecteur peut facilement se promener d'une partie du texte vers une autre.

L'utilisation des ancres dépasse le cadre de cette documentation : nous vous renvoyons à un guide de l'html pour plus d'informations.

Taille Police

Sur votre site, la taille des caractères est régie par une feuille de style, dont l'adaptation est réservée aux graphistes.

Notre conseil : utilisez la fonction « Taille de Police » de manière tout à fait exceptionnelle.

Paragraphe

Les éléments « Address » et « Preformaté » sont le plus souvent inutilisés.

Les éléments « Titre 1 », « Titre 2 », etc. sont très utiles : utilisez-les pour identifier vos titres. Leur présentation va peut-être différer entre ce que vous voyez dans l'éditeur et ce qui apparaît à l'écran, mais les moteurs de recherche donneront plus de poids aux termes qu'ils vont y rencontrer.

5 Insertions spéciales et positions des caractères

	Mettre le texte sélectionné en indice. L'espacement entre les lignes sera légèrement affecté.
	Mettre le texte sélectionné en exposant. L'espacement entre les lignes sera légèrement affecté.
	Insérer un caractère spécial
	Insérer la date : équivalent rapide de l'opération « taper la date à la main ».
	Insérer l'heure (idem).

Caractères spéciaux

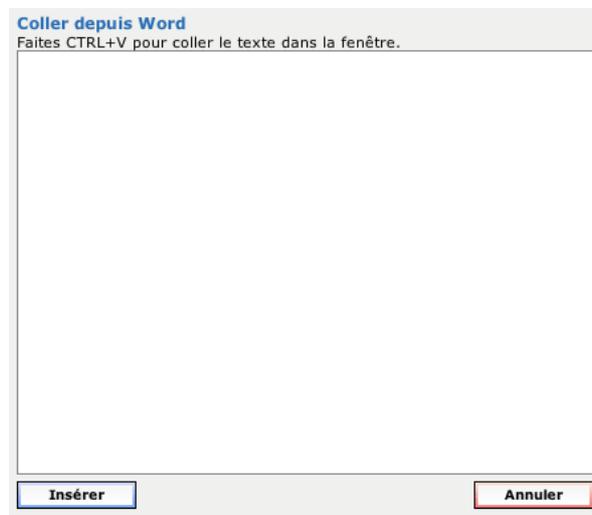
L'ensemble des caractères spéciaux repris sur le tableau ci-dessous est correctement interprété par les navigateurs web.

&	"	¢	€	£	¥	©	®	™	‰	μ	·	•	...	'	"	§	¶	β	
<	>	«	»	`	'	"	"	,	"	<	>	≤	≥	-	-	-	-	ı	
ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	
∞	√	≈	≠	=	π	∩	∪	∂	'	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	ˆ	
Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	Í	Ï	Đ	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	Ø	Œ	
Š	Ù	Ú	Û	Ü	Ý	ÿ	ƒ	à	á	â	ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë
ì	í	î	ï	ð	ñ	ò	ó	ô	õ	ö	ø	œ	š	ù	ú	û	ü	ý	ƒ
ÿ	Α	Β	Γ	Δ	Ε	Ζ	Η	Θ	Ι	Κ	Λ	Μ	Ν	Ξ	Ο	Π	Ρ	Σ	Τ
Υ	Φ	Χ	Ψ	Ω	α	β	γ	δ	ε	ζ	η	θ	ι	κ	λ	μ	ν	ξ	ο
π	ρ	ς	σ	τ	υ	φ	χ	ψ	ω	←	↑	→	↓	↔	◇	♣	♥	♦	

6 Collages de texte et insertion de lignes

	Coller comme du texte : tous les formatages disparaissent.
	Coller depuis Word : les formatages principaux sont conservés
	Insérer une ligne horizontale simple
	Insérer une ligne horizontale paramétrable

Si vous préparez vos contenus avec un traitement de texte (Word ou OpenOffice), ne collez pas directement ces contenus dans l'éditeur. **Vous devez passer par l'utilitaire** « Coller depuis Word ».



- Dans Word, sélectionnez votre texte et copiez-le (Ctrl-C).
- Dans la barre d'outils, cliquez sur l'icône « Coller depuis Word » 
- Dans le pop-up qui s'ouvre : faites Ctrl-V pour coller le contenu dans la zone-texte.

Une partie du formatage va peut-être disparaître : c'est normal, et c'est voulu ! En effet, la portion de fichier que vous collez contient des caractères invisibles qui viennent polluer l'html et risquent de nuire à un affichage agréable sur le site.

Insertion de lignes

Ligne simple : le trait va traverser tout le paragraphe

Ligne paramétrable : vous pouvez décider de la longueur du trait et de son épaisseur.

7 Défaire, refaire, prévisualiser

	Défaire l'opération qui vient d'être effectuée
	Refaire une opération qui vient d'être défaite
	Prévisualiser
	Afficher l'éditeur en plein écran
	Agrandir la zone de texte

En tirant sur le **coin inférieur droit** de la zone de texte, vous pouvez l'agrandir comme vous le souhaitez.

Prévisualiser donne une première idée de l'apparence de vos contenus ; cette opération ne remplace pas la vérification sur le site de test, mais permet notamment de prévisualiser un film flash.

	Voir le code html
	Nettoyer le code html
	Enlever le formatage
	Chercher
	Remplacer

Voir le code html est utile pour les graphistes ou les utilisateurs avancés, qui peuvent modifier le code directement. Les adaptations sont immédiatement répercutées en mode graphique.

Nettoyer le code html : si vous avez fait des adaptations au texte (mettre en gras, etc) avec de nombreux essais et erreurs, il arrive que le code html soit pollué par des traces de ces essais successifs. Ce bouton permet de nettoyer le code.

Enlever le formatage : cette gomme est destinée à enlever les formatages que vous avez appliqué à du texte. Exemple : Dans la phrase « Nos bureaux seront fermés ***ce lundi toute la journée*** », nous avons appliqués trois formatages : couleur de texte rouge, mise en gras, mise en italique. Si nous voulons les supprimer, la façon techniquement la plus propre est de sélectionner la portion de texte et d'appliquer la gomme : les trois formatages disparaissent et vous avez la garantie d'un code html plus propre.

8 Gestion des images et des fichiers

	Editer / insérer une image
	Gestionnaire d'images
	Insérer un fichier
	Insérer un média

Gestionnaire d'images

Le gestionnaire vous permet d'importer des images de votre ordinateur vers le serveur.

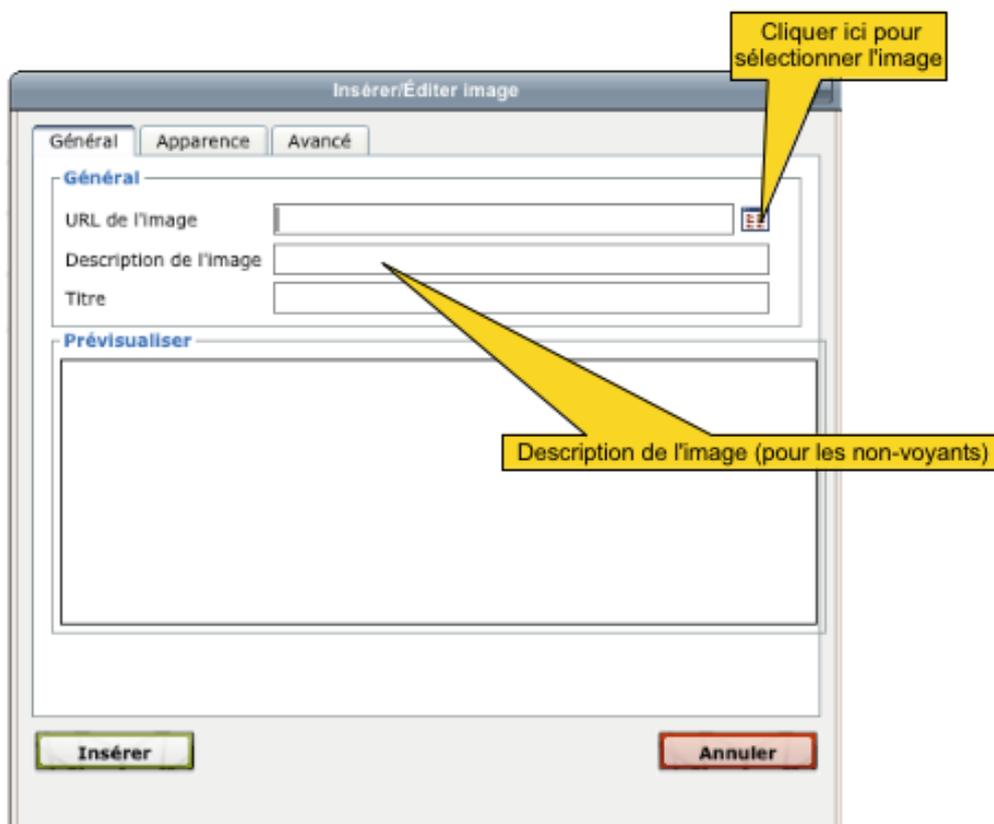
Avant l'importation, assurez-vous que les images sont bien au format jpg, gif ou png, et qu'elles ont la taille souhaitée. Même si le gestionnaire dispose d'un outil de retouche, il est souvent plus facile d'optimiser une image avec son logiciel habituel (Gimp, Photoshop, etc.).

Les noms des images ne peuvent contenir que des caractères sans accent et des chiffres, ainsi que le trait d'union ou le underscore (trait souligné). Pas d'accent, pas d'espace, pas de caractère comme & ou ?.

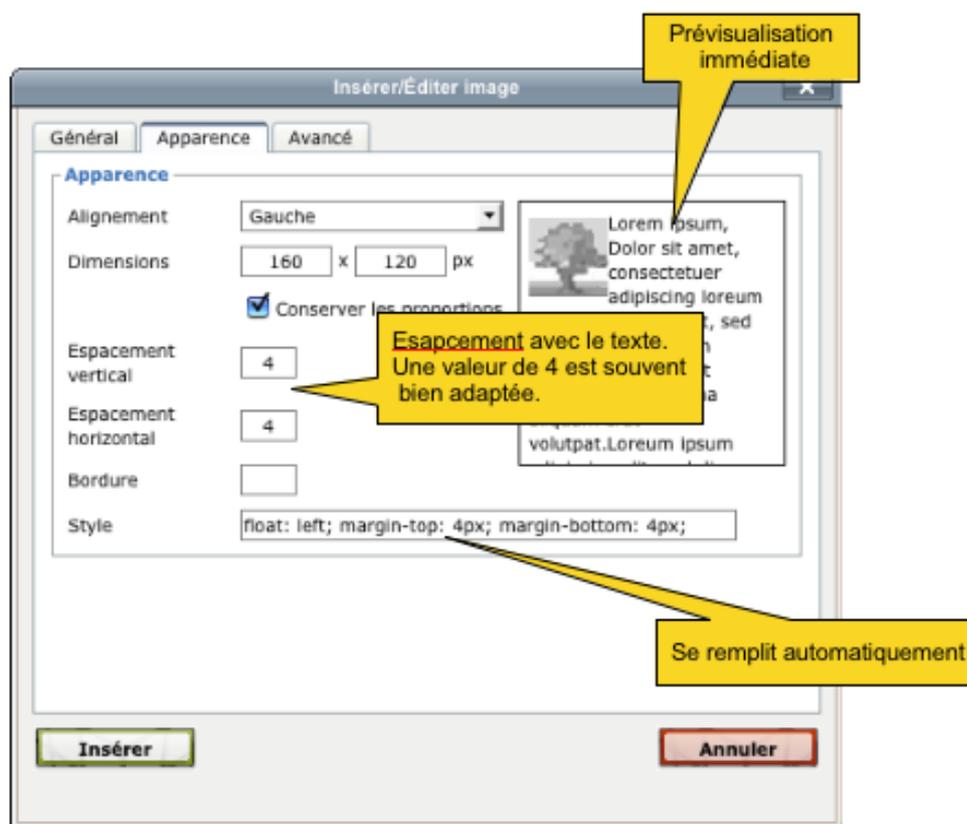
Caractères autorisés : [A-Z][a-z][0-9] - _

Si le nom de vos images contient un caractère non-autorisé, l'image ne s'affichera pas correctement ou pas du tout sur certains navigateurs.

Editer et insérer une image : ce bouton est en relation avec le gestionnaire d'images.



Dans l'onglet « Apparence », choisissez la manière dont l'image s'intégrera dans le texte



Comment faire en sorte que l'image soit cliquable et s'ouvre dans un pop-up modal ?

L'effet souhaité est le suivant : sur votre site, l'image sera affichée en petit, et au clic, elle s'agrandit (le site reste à l'arrière-plan derrière un voile semi-transparent).

La procédure se fait en quatre temps :

1/ préparation des images

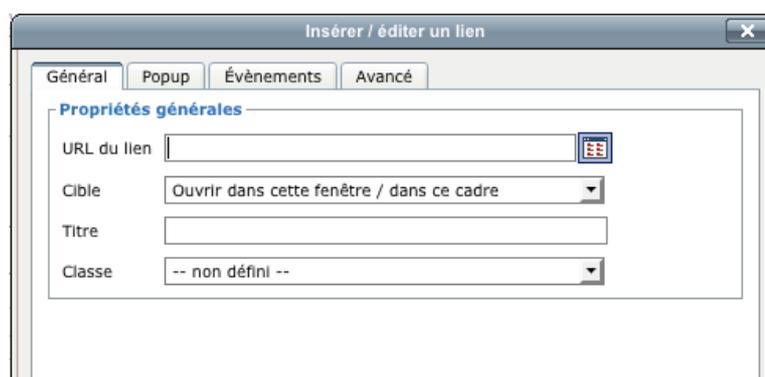
Vous aurez besoin d'une image de petite taille et de l'image en taille originale (ou agrandie). Nous conseillons de limiter la largeur de l'image à 1024 pixels.

Nommez vos images en utilisant un suffixe pour les différencier :

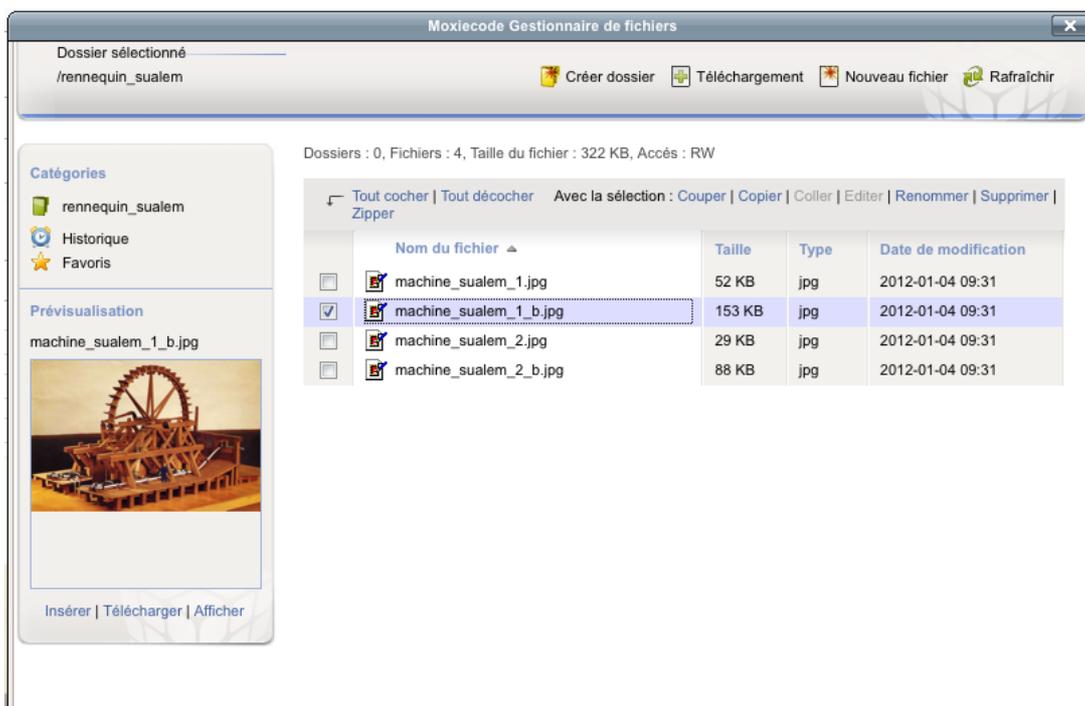
- mon-image-small.jpg et mon-image-big.jpg

2/ Placez une image comme expliqué au point précédent

3/ Dans l'éditeur, sélectionnez d'un simple clic l'image que vous venez d'insérer puis cliquez sur l'icone « Insérer un lien ».



A droite de la ligne « URL du lien », cliquez le bouton d'exploration. Dans la fenêtre qui s'ouvre, sélectionnez la grande image



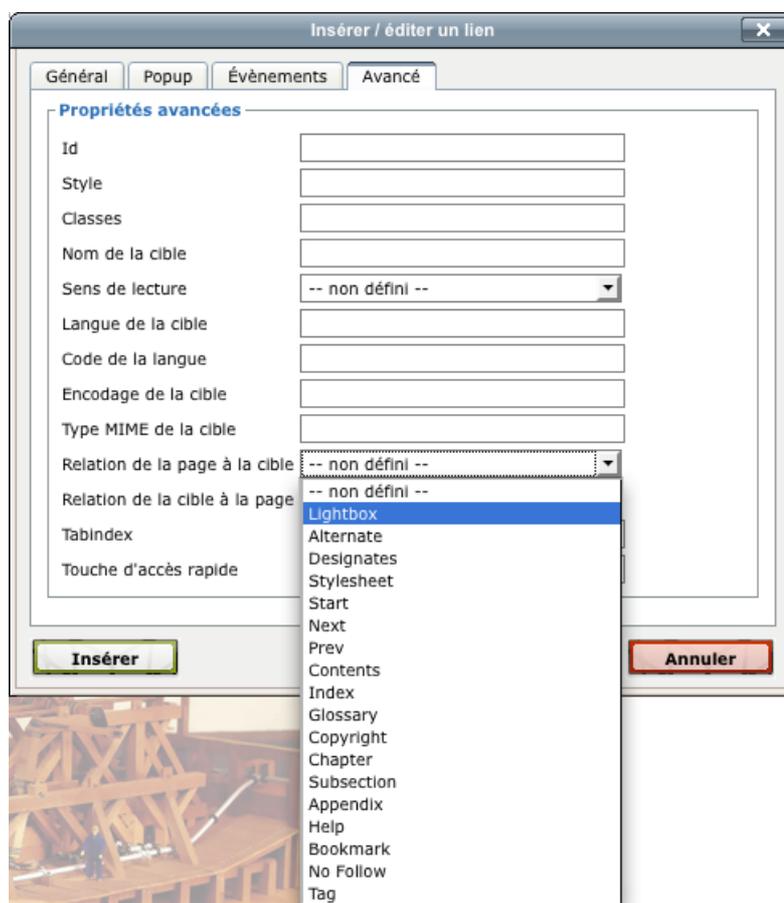
Puis cliquez le lien « Insérer » sous l'imagette de prévisualisation. Ceci crée la liaison entre la petite image et la grande image. Vous retourne automatiquement à l'écran général d'insertion ou édition d'un lien.

4/ Sur cet écran, cliquez l'onglet « Avancé »

Dans la liste déroulante nommée « Relation de la page à la cible », sélectionnez Lightbox.

C'est cette relation qui fera s'ouvrir la grande photo avec l'effet souhaité.

Cliquez ensuite sur « Insérer » pour associer le lien à l'image.



Insérer un média (YouTube)

Il est souvent plus simple d'insérer une vidéo en l'appelant depuis YouTube.

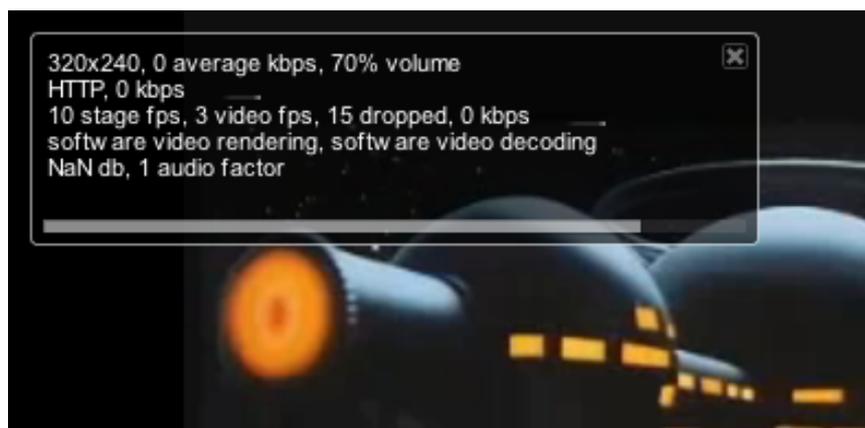
Pour ce faire, il est important que vous disposiez de la taille originale (hauteur et largeur) de votre vidéo.

Cette taille est visible sur YouTube :



Clic droit de la souris sur la vidéo pour demander l'affichage des informations sur la vidéo

Un petit layer apparaît en haut à gauche de la vidéo :



La taille de la vidéo est indiquée : ici, c'est 320 x 240.

Copiez aussi l'URL de la vidéo :

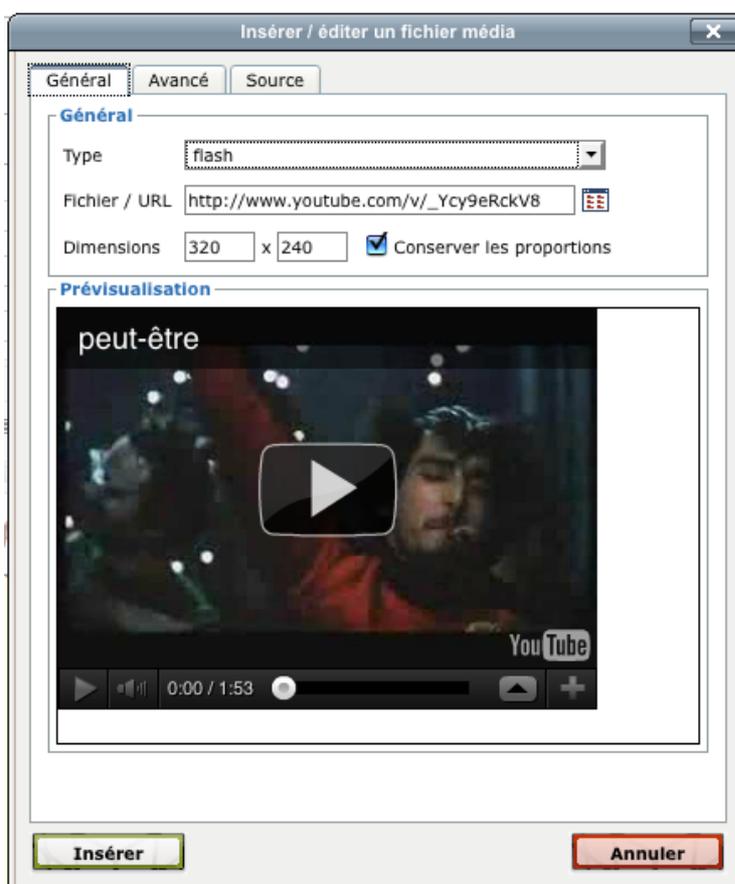


Dans l'éditeur TinyMCE, cliquez l'icône YouTube et collez le lien de partage (URL de la vidéo), puis indiquez le rapport de taille de la vidéo (Largeur et Hauteur).



L'utilisation des paramètres « Vidéos similaires », Visionner en HD et Autoplay fera l'objet d'un paragraphe lors d'une prochaine mise à jour de cette documentation.

Si par la suite vous souhaitez modifier la taille, cliquez sur le film pour le sélectionner dans l'éditeur, puis l'icône « Insérer un média ». Vous pouvez alors changer la taille.



Insérer un média (Flash)

De la même manière que vous pouvez insérer un lien vers un fichier, vous pouvez aussi à l'aide de « Insérer un média » incruster un fichier flash quelconque dans votre page.

Uploadez d'abord votre fichier swf, puis sélectionnez-le. Précisez la taille à afficher.

Le film flash ne s'affiche pas en tant que tel dans la zone d'édition, mais vous pouvez le voir avec l'icône « Prévisualiser ».

9 Question ? Remarques ?

Si l'utilisation de cet utilitaire vous pose problème, n'hésitez pas à consulter les ressources additionnelles sur le site web du fabricant (<http://tinymce.moxiecode.com/>).

Vous pouvez aussi contacter notre service de support : helpdesk@argon7.be

La dernière version mise à jour de cette documentation est disponible sur le site web d'Argon7 (<http://www.argon7.be/support>).

Table des matières

1Aperçu général.....	2
2Avant de commencer.....	2
3Ce qui fonctionne comme dans un traitement de texte.....	2
4Ce qui est propre aux pages web.....	3
5Insertions spéciales et positions des caractères.....	4
6Collages de texte et insertion de lignes.....	5
7Défaire, refaire, prévisualiser.....	6
8Gestion des images et des fichiers.....	7
9Question ? Remarques ?.....	12